

죄악의 카니발



2-5



14+



10-20

뉴

올리언스 중심부에서 열리는 가면무도회에 참석한 사람들은 얼굴뿐 아니라 내면의 탐욕까지 가면 속에 감추고 싶어 합니다. 그들이 진실로 숨기고 싶은 것은 '이 도시에서 가장 타락한 죄인이 되겠다'라는 욕망입니다. 주사위 하나하나와 카드 한 장 한 장이 여러분을 승리로, 또는 패배로 인도할 것입니다. 이곳은 교활함과 전략이 필수입니다. 욕망을 통제하고, 카드를 현명하게 쓰는 사람이 이 유혹과 행운의 게임에서 승리할 수 있습니다.

• 게임 구성품 •

- 서로 다른 주사위 7개 (검은색 6개, 흰색 1개)
- 죄악 카드 35장 (플레이어당 7장씩)
- 악마 카드 1장
- 참조 카드 5장
- 점수 기록지 1부



4면체



6면체



8면체



10면체



12면체



20면체

· 게임 목표 ·

죄악의 카니발은 **7라운드**를 진행합니다.

라운드마다 **악마 카드**를 가진 플레이어가 모든 주사위를 테이블에 굴리고, 각 플레이어는 자신의 **죄악 카드** 한 장을 선택해 앞면이 보이지 않게 자기 앞에 놓습니다. 모두가 죄악 카드를 선택하면 악마 카드를 가진 사람부터 시작해서 시계방향 순서로 카드를 공개합니다. 각 플레이어는 자신의 죄악에 해당하는 행동을 합니다. 주사위를 가져와서 최고 점수를 얻으려 노력하고, 그 과정에서 다른 사람들을 방해할 수도 있습니다. 7라운드가 끝난 후, 점수가 가장 높은 플레이어가 게임에서 승리합니다.

· 게임 준비 ·

점수 기록지에 플레이어들의 이름을 적습니다. 점수 기록지로 각 라운드의 점수를 확인할 수 있습니다.

각 플레이어는 7대 죄악을 나타내는 7장의 카드를 손으로 가져옵니다. 카드 뒷면이 같은 카드 7장이 한 세트이며, 모든 세트의 카드 구성은 동일합니다. 악마 카드는 무작위로 정한 사람이 받거나, 가장 최근에 죄를 고백한 사람이 받습니다.



• 게임 방법 •

라운드를 시작할 때마다 **악마 카드를 가진 플레이어**는 주사위를 전부 굴립니다. 주사위가 테이블에서 떨어지면 모든 주사위를 다시 굴려야 합니다. 주사위를 굴린 후에는 **주사위 위치를 바꿀 수 없습니다.**

주사위 결과를 확인한 후, 각 플레이어는 **자신의 죄악 카드 중 한 장**을 선택해 **앞면이 보이지 않게** 자기 앞에 놓습니다.

모두가 죄악 카드를 선택하면, 악마 카드를 가진 사람부터 시계방향으로 죄악 카드를 공개하고, 효과를 실행합니다.

대부분의 카드 효과로 플레이어들은 하나 이상의 **검은 주사위**를 가져오게 됩니다. 주사위를 가져올 때, 반드시 **주사위 결과를 유지한 채로 자신의 죄악 카드** 위에 놓아야 합니다. 죄악 카드에 놓인 주사위는 **잠긴 상태**가 되어, 다른 사람이 가져갈 수 없습니다. (예외: **색욕** 카드. 5쪽 죄악의 효과를 참고하세요.)

죄악 카드를 전부 공개하고 실행한 후, 각자 얻은 점수를 적습니다. 자신의 죄악에 놓인 주사위의 합이나 죄악 카드에 표시된 조건에 따라 얻은 점수가 결정됩니다. **점수가 가장 낮은 플레이어는 흰색 주사위** 결과만큼의 점수도 얻습니다. 점수가 가장 낮은 플레이어가 여러 명이면 모두 함께 받습니다.

	1	2	3	4	5	6	7	★
돌돌이	13	8	2					
욕심이	8	6	18					
허영이	16	10	2					
투덜이	2	9	5					
주책이	4	3	18					

마지막으로, 다음 라운드의 악마 카드를 가져갈 사람을 정합니다. 아무도 **교만** 카드를 사용하지 않았으면 흰색 주사위 효과를 적용한 다음, 이번 라운드 점수가 가장 낮은 플레이어가 가져갑니다. 동점이면 죄악 카드를 더 나중에 공개한 플레이어가 가져갑니다.

사용한 죄악 카드는 플레이어의 **손으로 회수하지 않고**, 테이블에 남겨둡니다. 다음 죄악 카드는 이전 라운드의 죄악 카드 위에 놓아야 합니다.

사용한 죄악 카드를 기억하는 것은 죄가 아니므로, 기억력을 활용해 전략을 짤 수 있습니다!

• 주사위 종류 •

라운드를 시작할 때마다 악마 카드를 가진 사람이 주사위 7개를 전부 굴립니다. 그중 6개는 **검은색**이며, 면의 수가 각각 달라 확률에도 차이가 있습니다.



4면체:
1~4



6면체:
1~6
(흰색과 검은색)



8면체:
1~8



10면체:
1~10
(숫자 0은
10을 의미합니다.)



12면체:
1~12



20면체:
1~20

검은색 주사위는 플레이어가 최악 카드의 효과로 테이블에서 가져올 수 있는 주사위입니다.

☐ **표식**은 주사위 면체와 관계없이 “검은 주사위 하나”를 나타냅니다.

흰색 주사위는 특별해서, 어떤 최악의 효과로도 **가져올 수 없습니다**.

라운드가 끝날 때 점수가 가장 낮은 플레이어는 흰색 주사위 결과에 해당하는 점수를 받습니다. 동점이면 함께 받습니다. 그에 따라, 다음 라운드에 악마 카드를 받을 사람이 바뀔 수 있습니다.



• 죄악의 효과 •

• 탐욕 •



같은 눈의 잠기지 않은 주사위 2개를 테이블에서 가져옵니다. 눈이 같은 주사위 2개가 없으면 아무것도 가져오지 않습니다.

• 폭식 •



가장 높은 눈의 주사위 하나를 테이블에서 가져옵니다. 동물이면 하나를 선택합니다.

• 질투 •



악마 카드를 가진 플레이어와 같은 점수를 얻습니다.

• 색욕 •



홀수 1개와 짝수 1개를 가져옵니다. 하나는 반드시 테이블에서 가져와야 하지만, 나머지 하나는 다른 플레이어의 잠긴 주사위 중에서도 가져올 수 있습니다. 홀수-짝수 한 쌍이 없으면 아무것도 가져오지 않습니다.

• 교만 •



이 카드는 라운드가 끝날 때 실행합니다.

라운드가 끝날 때 테이블에 남아있는 주사위가 있다면 전부 가져오고, 다음 라운드에 악마 카드를 받습니다.

여러 플레이어가 교만 카드를 사용하면 카드를 처음 공개한 플레이어부터 시작해서 번갈아 가며 주사위를 하나씩 가져옵니다.

교만 카드를 마지막으로 공개한 플레이어가 다음 라운드에 악마 카드를 가져옵니다.

• 나태 •



자신과 가장 가까이 있는 검은색 주사위 하나를 가져옵니다. 다른 플레이어의 잠긴 주사위는 가져올 수 없습니다.

• 분노 •



검은색 주사위 하나를 선택해 다시 굴립니다. 주사위는 테이블에서 가져와도 되고, 다른 플레이어의 잠긴 주사위를 가져와도 됩니다.

다른 플레이어의 주사위를 가져왔다면, 해당 플레이어의 최악 카드에 새로 굴린 결과로 되돌려 놓습니다. 테이블에서 가져왔다면 다시 굴려서 멈춘 곳에 남겨 둡니다.

주사위를 다시 굴리면서 다른 주사위들에 부딪혀 주사위 결과가 바뀔 수 있습니다. 다른 플레이어들의 잠긴 주사위 하나 이상에 부딪혀 결과가 바뀌면, 바뀐 결과로 해당 플레이어들의 최악 카드에 되돌려 놓습니다. 주사위가 테이블 밖으로 떨어지지 않도록 조심하세요. 주사위가 하나라도 **떨어지면**, 각각의 눈을 **마이너스 점수**로 기록하고, 테이블에서 다시 굴립니다.

분노 카드에는 주사위를 가져와서 잠글 수 없기 때문에,
분노 카드로 라운드 점수를 얻을 수 없습니다.

• 일반적인 규칙 •

악마 카드를 가진 사람이 주사위를 굴릴 때, 주사위가 하나라도 테이블에서 떨어지면 모든 주사위를 다시 굴려야 합니다.

주사위가 구르면서 누군가의 최악 카드 위에 멈추면, 주사위 결과를 바꾸지 않은 채로 카드에서 살짝 떨어뜨려 놓습니다.

멈춘 주사위의 결과를 확실하게 구분하기 어렵다면, 악마 카드를 가진 사람이 해당 주사위만 다시 굴립니다.

• 게임 종료 •

7번째 라운드가 끝나면 각자 자신의 점수를 합산합니다.

점수가 가장 높은 플레이어가 “카니발의 군주”가 되어 게임에서 승리합니다.

최고점이 여러 명이면 단일 라운드의 점수가 가장 높았던 플레이어가 승리합니다.



•아이콘 설명•



검은색 주사위 하나



해당 최악 카드를 사용한 플레이어



악마 카드

• 만든 사람들 •

게임 디자인: Alex Nogués

일러스트: Vicente Cifuentes

편집: David Vaquero

그래픽 디자인 및 레이아웃: Iñigo Maestro

설명서 집필: Sergio Pérez

교정: Llubí y Paola Prieto

제작 총괄: Álex Garcigregor

한국어판 제작: DiceTree Games



© 2026 Tranjis Games, S.L.
(B-87478038)
Calle Clavo 14, 28522,
Rivas Vaciamadrid, Madrid, España.
<https://tranjisgames.com>



© 2026 DiceTree Games
보드피아 (10401) 경기도 고양시 일산동구
호수로 646-30 신평플로스타 806호
고객센터 031-813-9233
www.dicetreegames.com
www.boardpia.co.kr