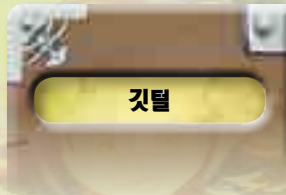


트랩워드

간단 설명서



안녕! 트랩워드에 오신 것을 환영해요. 트랩워드는 우리말로는
함정 단어라는 뜻이고, 두 팀으로 나눠서 즐기는 팀 게임이에요.



여러분은 상대 팀이 맞혀야 하는
비밀 단어를 볼 거예요.

그런 다음, 상대 팀의 힌트 제공자가 비밀 단어를 맞히게 하려고 사용할 단어들을 팀원들끼리 생각해 보세요.

1 새
2 날개
3 모자
4
5



그러는 동안, 상대 팀은 우리 팀이 맞혀야 하는 단어를 보고, 우리 팀의 힌트 제공자가 말하면 안되는
트랩워드 목록을 만들 거예요. 양 팀이 목록을 다 만들면 서로 상대 팀의 힌트 줄 사람에게 책을 건네주세요.
트랩워드 목록은 주면 안돼요! 이걸 비밀이라구요.

이제 각 팀은 자기 팀 단어를 맞힐 기회를 가질 거예요. 한 번씩 번갈아서 맞힐 기회가 있어요.

팀마다 힌트 줄 사람이 한 명씩 있어요. 힌트 제공자는 단어를 볼 수 있지만, 어떤 것들이 트랩워드인지 몰라요.

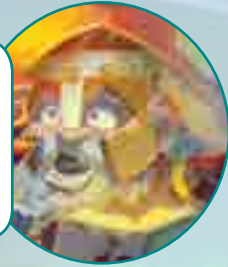
상대 팀의 힌트 제공자는 우리 팀이 적어둔 트랩워드들을 피하면서 팀원들에게 단어에 관한 힌트를 주려 할 거예요.

음... 맵소사. 재들이 이 단어를 적었을거란 말이지.

요 단어는 좀 찝찝한데. 흠... 일단 질러보자...

"베개는 보통 이것들로 채워져 있지!"

(재들이 베개를 안 적었으면 좋겠네.)



상대 팀의 차례 동안 우리 팀은 트랩워드 목록을 잘 보고 있다가, 힌트 제공자가 트랩워드 중에 하나를 말하면 바로 차례를 중단시켜요.

힌트 제공자는 얼마든지 힌트를 줄 수 있지만, 팀원들은 5번까지만 추측할 수 있어요.

그러니까 우리 팀 중 한 명은 상대 팀이 몇 번 도전했는지 세는 게 좋아요. 모래시계 지켜보는 것도 잊지 마세요. 시간이 다 떨어지거나 5번 도전 기회를 다 써도 팀의 차례가 끝나니까요.

상대 팀이 비밀 단어를 맞히면 한 칸 전진해요. 트랩워드를 말하거나, 시간이나 도전 기회를 다 쓰면 전진하지 못하구요. 상대 팀이 전진하든 못하든, 우리 팀이 단어를 맞힐 차례예요.

단어를 맞히면 던전 깊은 곳으로 나아갈 수 있어요.



한 라운드 돌리려면 알아야 하는 건

일단 이게 전부예요.

개별 설명서에 게임 준비 방법이란,

좀 더 자세한 게임 방법,

처음 하는 사람한테 알려주는

방법 등이 나와 있어요.

다음 장으로 넘기면

간단 요약 규칙도 있습니다.

동영상 설명
(한글 자막을 선택하세요)



cge.as/twu-ko

규칙 요약

게임 준비

설명서 2 - 3쪽의 그림과 같이 게임을 준비합니다.

1. 테이블을 사이에 두고 양 팀이 서로 마주보고 앉습니다.
2. 방 타일 5개를 오름차순으로 놓습니다.
3. 각 팀의 팀 마커를 첫 번째 방에 놓습니다.
4. 두 번째와 네 번째 방 옆에 무작위로 뽑은 저주 2장을 한 장씩 놓습니다.
5. 몬스터 카드 1장을 무작위로 뽑고, 해당하는 몬스터를 마지막 방에 놓습니다.
6. 각 팀의 1라운드 힌트 제공자에게 핫볼을 줍니다.
7. 판타지 책과 현대 책 중에서 어느 것으로 게임을 할 지 정합니다.

첫 번째 라운드

합정 준비

양 팀이 동시에 합정을 준비합니다.

1. 양 팀은 각각 단어 카드 한 장을 뽑아서 책에 넣습니다.
이 단어가 상대 팀이 맞춰야 하는 비밀 단어입니다.
2. 각 팀은 상대 팀의 비밀 단어에 대한 트랩워드 목록을 작성합니다.
 - 트랩워드 수는 상대 팀이 있는 방의 숫자와 같습니다.

정답 도전

양 팀이 순서대로 진행합니다. 한 팀이 먼저 다 하고, 그 다음에 다음 팀이 도전합니다.

- 뒤쳐진 팀이 먼저 합니다.
- 양 팀 모두 같은 방에 있으면 반짝이는 상징이 그려진 책을 가진 팀이 먼저 합니다.

상대 팀 차례 때 해야 할 일:

1. 비밀 단어가 들어있는 책을 상대 팀 힌트 제공자에게 줍니다.
2. 힌트 제공자가 단어를 보고 인지할 시간을 3초 정도 줍니다.
3. 모래시계를 뒤집습니다.
4. 상대 팀 힌트 제공자가 힌트를 주는 동안, 다음의 상황이 생기면 힌트를 중단시킵니다.
 - 힌트 제공자가 트랩워드 또는 트랩워드와 같은 계열 단어를 말한 경우
 - 힌트 제공자가 부적합한 힌트를 준 경우. 힌트 규칙은 설명서 11쪽에 있습니다.
 - 상대 팀원들이 다섯 번째 오답을 말한 경우.
 - 시간이 다 된 경우.
5. 정답 도전 결과에 따라:
 - 비밀 단어를 맞췄으면 상대 팀 마커를 다음 방으로 전진시킵니다.
 - 4번에 있는 이유로 상대 팀을 중단시키면 상대 팀의 도전은 실패입니다. 마커가 전진하지 못합니다.

라운드 종료

양 팀이 정답 도전을 각각 했으면 한 라운드가 끝납니다.

- 양 팀 모두 실패했으면 몬스터가 양 팀이 있는 쪽으로 한 칸 전진합니다.
 - 저주가 있는 방으로 몬스터가 들어가면 저주 카드를 플레이어들이 있는 쪽으로 한 칸 옮깁니다. 옮긴 방에 이미 저주 카드가 있으면, 두 번째 저주 카드를 한 칸 더 플레이어들이 있는 쪽으로 가까이 옮깁니다.
- 다음 팀원이 힌트 제공자가 됩니다.
라운드가 끝날 때마다 다음 라운드의 힌트 제공자에게 햇불을 넘겨줍니다.

저주

저주가 있는 방에서 라운드를 시작하는 팀은 다음의 규칙을 따릅니다.

- 그 라운드에는 저주 카드에 명시된 내용도 따라야 합니다.
- 그 라운드를 마칠 때, 결과와 상관없이 저주 카드를 버립니다.

저주가 있는 방에 두 팀이 같이 있으면 두 팀 모두에게 저주가 적용됩니다.

몬스터와 싸우기

몬스터와 같은 방에서 라운드를 시작하는 팀은 몬스터와 싸워야 합니다.

몬스터와 싸울 때, 몬스터 카드에 적힌 내용을 따라야 합니다.

한 팀만 몬스터와 싸우는 중이면:

1. 몬스터와 싸우지 않는 팀이 정답 도전 차례를 먼저 하고, 정답을 맞히면 전진합니다.
2. 그런 다음, 몬스터와 싸우고 있는 팀이 정답 도전 차례를 진행합니다.
 - 정답을 맞히면 그 팀의 승리입니다.
 - 정답을 맞히지 못하면 아무 일도 일어나지 않습니다.
몬스터는 그 방에서 움직이지 않고, 8라운드까지 계속해서 게임을 진행합니다.

양 팀 모두 몬스터와 싸우는 중이면:

1. 빛나는 상징의 책을 받은 팀이 차례를 먼저 합니다. 그 다음에 다른 팀이 차례를 진행합니다.
2. 결과에 따라서 승패가 달라집니다.
 - 양 팀 모두 정답을 맞히면 함께 승리합니다.
 - 한 팀만 정답을 맞히면 그 팀이 승리합니다.
 - 양 팀 모두 정답을 맞히지 못하면 몬스터와 양 팀 모두 움직이지 않습니다.
8라운드까지 그 방에서 계속 게임을 진행합니다.

8라운드

- 트랩워드 용지에는 목록을 작성할 칸이 8개 있습니다.
- 8라운드가 끝났는데 승리한 팀이 없으면 몬스터의 승리입니다.