

게임 설명서



게임 디자이너: Cyrille Allard
Frédéric Guérard

일러스트: Tomek Larek

14세 이상, 2-4인 게임, 60분

게임 소개

역대 최고로 멋진 놀이공원을 건설하세요!

흥미진진한 놀이기구를 설치하고, 방문객을 최대한 많이 유치하여 최상의 서비스를 제공하세요. 방문객들의 요구를 잘 반영하면 여러분에게 성공이 찾아올 것입니다. 만족하지 못한 손님들이 놀이공원의 평판을 떨어뜨릴 것이기 때문에, 접객에 소홀하지 않도록 주의해야 합니다.

게임 목표

여러분의 공원에 새로운 놀이기구를 도입하고, 방문객들에게 최상의 서비스를 제공합니다.

방문객이 만족하면 명성, 즉, 점수를 얻게 됩니다. 설치할 놀이기구를 현명하게 선택하고, 공원에 막다른 길이 생기지 않도록 잘 배치하세요. 막다른 길은 방문객들을 불편하게 만들기 때문에, 여러분의 귀중한 명성에 해를 끼칠 것입니다. 게임이 끝나면 각자의 공원을 평가하여, 점수가 가장 높은 사람이 승리합니다.

게임 구성품

- * 개인 보드(공원) 4개
- * 주차장 보드 1개
- * 확장 대지 4개
- * 추가 입구 4개
- * 놀이기구/편의 시설 타일 101개(작은 타일 32개, 중간 타일 40개, 큰 타일 29개)
- * 버스 카드 17장
- * 방문객 미플 124개(녹색 35개, 파란색 35개, 분홍색 30개, 노란색 24개)
- * 공원 입장 토큰(시작 플레이어 토큰) 1개
- * 라운드 마커 1개
- * 코인 52개(\$1짜리 33개, \$5짜리 19개)
- * 공원 입구 4개(플레이어당 기둥 2개와 간판 1개)
- * 점수 기록 용지 1부

게임 준비

- A** 주차장 보드를 테이블 가운데에 놓습니다.
- B** 버스 카드를 잘 섞어서 앞면이 보이지 않게 더미를 만들어 놓습니다. 더미에서 버스 카드를 게임 인원수보다 한 장 많이 가져와서, 주차장 보드의 오른쪽 칸에 한 장씩 놓습니다. 버스 카드에 표시된 방문객 미플을 버스 카드 위에 놓습니다.
- C** 라운드 마커를 주차장 보드 왼쪽의 1칸에 놓습니다.
- D** 놀이기구/편의 시설 타일을 크기별로 나누고, 앞면이 보이지 않게 3개의 더미를 만들어 놓습니다(작은 타일의 뒷면은 광고 타일입니다). 각 더미에서 작은 타일 5개, 중간 타일 5개, 큰 타일 3개를 펼칩니다. 아래 예시처럼 주차장 보드 옆에 앞면이 보이게 놓습니다.
- E** 확장 대지 4개와 추가 입구 4개는 누구나 가져가기 쉽도록 주차장 보드 근처에 놓습니다.
- F** 누구나 가져가기 쉬운 곳에 방문객 미플과 코인을 놓고, 공급처로 사용합니다.

- G** 각 플레이어는 다음과 같은 게임 구성품을 받습니다.
 - * 개인 보드 1개
 - * 공원 입구 1개(플레이어당 기둥 2개와 간판 1개)를 받아서, 개인 보드의 길이 표시된 칸 옆에 놓습니다.
 - * 점수 기록 용지 1장
 - * 필기구 1개(게임에 들어있지 않습니다.)
 - H** 가장 최근에 놀이공원을 다녀온 사람이 시작 플레이어가 되어, 공원 입장 토큰을 가져갑니다.
 - I** 각 플레이어는 턴 순서에 따라 정해진 금액을 받습니다. 순서는 시작 플레이어부터 시작해서 시계 방향으로 정해집니다.
 - * 첫 번째 플레이어 \$0
 - * 두 번째 플레이어 \$1
 - * 세 번째 플레이어 \$2
 - * 네 번째 플레이어 \$3
- 이제, 놀이공원을 만들 준비가 끝났습니다!



기둥에 간판을 끼워서
조립하세요.



3인 게임 준비 예시

게임 방법

게임은 총 4라운드 동안 진행되며, 한 라운드는 여러 번의 턴으로 구성됩니다.
라운드를 시작할 때마다, 각 플레이어는 라운드 트랙에 표시된 보조금을 받습니다.
1라운드: \$15 / 2라운드: \$10 / 3라운드: \$5 / 4라운드: \$0

턴 진행

턴 순서에 따라, 자신의 턴이 되면 반드시 타일 1개 구입, 광고, 또는 패스 중에 하나를 해야 합니다.

타일 1개 구입

구입할 타일 1개를 선택합니다. 놀이기구, 편의 시설, 확장 대지, 또는 추가 공원 입구 중에서 하나를 선택합니다. 타일에 표시된 비용을 지불합니다. 놀이기구나 편의 시설을 구입하면 즉시 해당하는 타일 더미에서 타일을 펼쳐서 채워 놓습니다. 구입한 타일을 자신의 개인 보드에 배치합니다. 단, 광고 타일은 예외입니다(설명서 4쪽을 참고하세요).

타일 배치하기

자신의 개인 보드에 구입한 타일을 원하는 칸에 맞춰서 배치합니다. 타일의 방향은 자유롭게 돌려도 되지만, 타일의 모든 부분이 개인 보드 안에 들어가야 합니다. 타일을 배치할 때, 반드시 기존 타일과 길이 최소한 1개는 이어져야 합니다. 첫 번째 타일을 배치할 때는 최소한 길 1개는 공원 입구부터 시작되어야 합니다.

기억하세요:

공원 입구는 길의 시작점으로 간주합니다.

예시 그림의 가장 오른쪽 타일은 배치할 수 없습니다. 기존에 있던 타일과 이어지는 길이 하나도 없기 때문입니다. 다른 두 개의 타일 배치는 바른 예입니다.

참고하세요:

자신의 개인 보드에 새로운 놀이기구를 배치하면, 점수 기록 용지에서 해당하는 칸에 표시합니다. 이렇게 하면 자신의 공원에 몇 종류의 놀이기구가 있는지 금방 알 수 있습니다.

놀이기구에 편의 시설 제공하기

놀이기구에 편의 시설을 제공하려면 반드시 해당 놀이기구와 편의 시설 타일은 서로 인접한 면이 길로 연결되어야 합니다.

이 예시에서 레스토랑 편의 시설은 대관람차 A에 길로 연결돼서, 대관람차에는 레스토랑을 이용할 노란색 방문객의 자리가 확보되었습니다. 범퍼카 B는 레스토랑과 인접했지만 길이 직접 연결되지 않아서, 레스토랑은 범퍼카에 아무 효과를 발휘하지 않습니다(방문객 맞이하기 설명을 참고하세요).

일부 편의 시설 타일에는 서로 다른 두 종류의 시설이 그려져 있습니다. 그러한 타일은 놀이기구와 연결되면 두 가지 편의 시설을 모두 제공합니다.



중요합니다:

타일을 한 번 배치하면 게임이 끝날 때까지 옮기거나 방향을 바꿀 수 없습니다. 길이 막히게 잘못 배치하지 않도록 노력하세요. 어디에도 타일을 놓을 수 없는 일이 생기면, 새 입구나 확장 대지를 구입하는 방법을 써 보세요.

광고하기

작은 타일의 뒷면에는 광고가 인쇄되어 있습니다. 작은 타일 더미의 맨 위에 있는 광고 타일에 표시된 비용을 지불하고, 광고를 구입할 수 있습니다. 해당 타일에 표시된 방문객을 받아서, “방문객 맞이하기” 규칙에 따라 개인 보드에 배치하거나, 공원 입구에 놓습니다. 구입한 광고 타일은 타일 더미의 맨 아래에 되돌려 놓습니다.

패스하기

자신의 턴에 타일 구입 또는 광고를 할 수 없거나, 하고 싶지 않으면 패스해야 합니다. 한 번 패스하면 그 라운드가 끝날 때까지 다른 행동을 할 수 없습니다. 버스 카드 한 장을 선택하여, 미플을 태운 채로 자신의 앞으로 가져옵니다.

모두가 패스하고 버스 카드를 가져오면 라운드가 끝납니다.

중요합니다

- ◆ 자신의 개인 보드 안에 있는 방문객들은 언제든지 옮길 수 있습니다. 자신의 턴이 끝나거나, 다른 사람의 차례에도 옮길 수 있습니다. “방문객 맞이하기” 규칙에 어긋나지 않으면, 원하는 대로 배치를 바꿀 수 있습니다(방문객 맞이하기 규칙을 참고하세요).
- ◆ 드문 경우지만, 버스에 올리거나 광고 타일로 얻어야 할 미플이 부족한 경우가 있습니다. 그런 일이 생기면 미플을 있는 만큼만 가져옵니다. 표시된 것보다 미플을 적게 가져오더라도 광고 타일의 비용은 그대로 지불해야 합니다.

라운드 종료

1. 방문객 맞이하기

자신의 버스 카드에서 미플을 가져와서 공원 입구에 놓고, 버스 카드는 게임 상자에 되돌려 놓습니다. 한 번 사용한 버스 카드는 다시 게임에서 사용하지 않습니다. 다음의 규칙을 지키며, 입구에 있는 방문객을 놀이기구 위의 빈칸 중, 색상이 맞는 칸에 배치할 수 있습니다.

편의 시설(🍔, 🎁, 🚽)이 그려진 칸은 해당 편의 시설이 놀이기구에서 연결된 길로 인접할 때만 사용할 수 있는 빈칸으로 간주합니다.



분수대의 빈칸에는 어떤 색상 미플이든 배치할 수 있습니다.



기억하세요:

- ◆ 방문객 맞이하기 단계는 모든 플레이어가 동시에 진행할 수 있습니다.
- ◆ 배치할 수 없는 방문객은 공원 입구 앞에 두었다가, 이후의 라운드에 적합한 놀이기구를 놓으면 배치할 수 있습니다. **조심하세요!** 게임이 끝났을 때, 공원 입구에 남아있는 방문객은 불만이 가득해서, 점수를 잃게 만듭니다.

2. 수익 받기

공원 안에 들어온 방문객당 \$1을 받고,

+\$ 표시가 있는 방문객당 \$1을 추가로 받습니다.

기억하세요:

공원 입구에 있는 방문객으로는 수익을 얻지 못합니다.

왼쪽 예시의 플레이어는 공원 안의 방문객 다섯으로 \$5를 받고, 추가 수익을 주는 방문객으로 \$2를 받아서 총 \$7을 받았습니다. 공원 입구에 있는 방문객들로 는 아무것도 받지 못했습니다.



3. 다음 라운드 시작 플레이어

시작 플레이어를 제외한 사람들 중에 돈이 가장 적은 사람이 다음 라운드 시작 플레이어가 됩니다. 공원 입장 토큰을 건네받습니다. 돈이 가장 적은 사람이 여러 명인 경우, 그중에서 현재 시작 플레이어부터 시계 방향으로 가장 가까운 사람이 다음 라운드 시작 플레이어가 됩니다. 현재 시작 플레이어는 연속으로 시작 플레이어가 될 수 없습니다.

4. 새 버스카드

남아있는 한 장의 버스 카드는 그대로 두고, 새 버스 카드를 게임 인원수만큼 채웁니다(오른쪽 그림은 3인 게임 예시입니다). 그러면, **A** 그림처럼 주차장 보드에 버스 카드가 다시 게임 인원수보다 한 장 더 많이 놓이게 됩니다. 새로 놓은 버스 카드에 해당하는 방문객 미판을 올려놓습니다. **B**처럼 라운드 마커를 다음 라운드로 옮깁니다.

네 번째 라운드가 끝나면 게임이 끝납니다.



게임 종료

네 번째 라운드가 끝나면 게임이 끝나고, 플레이어들은 각자 점수 기록 용지를 사용해서 총점을 계산합니다.

놀이기구 종류 점수

자신의 공원에 배치한 놀이기구가 몇 종류인지에 따라 점수를 얻습니다.

놀이기구 종류	7개	8개	9개	10개	11개	12개
점수	2점	6점	10점	15점	20점	25점

참고하세요: 분수대는 놀이기구의 한 종류로 셉니다. 편의 시설은 놀이기구로 인정하지 않습니다.

방문객 점수

자신의 공원 안에 있는 모든 방문객으로 점수를 얻습니다.

◆ **녹색**과 **파란색** 방문객은 하나당 **1점**을 얻습니다.

◆ **분홍색**과 **노란색** 방문객은 하나당 **2점**을 얻습니다.

공원 입구에 남겨진 방문객은 불만을 표시하여 점수를 깎습니다.

◆ **녹색**과 **파란색** 방문객은 하나당 **-1점** 감점입니다.

◆ **분홍색**과 **노란색** 방문객은 하나당 **-2점** 감점입니다.

공원 설계 감점

공원을 잘못 설계하면 점수가 깎입니다. **A**처럼 다른 타일로 막혀서 길이 끊기면, 이러한 막다른 길마다 **2점**을 잃습니다. 공원 바깥으로 향하는 길 또는, **B**처럼 다른 타일로 막히지 않은 길로는 점수를 잃지 않습니다.



타일 종류 설명

자신의 턴에 구입할 수 있는 타일은 4종류가 있습니다.

확장 대지

게임 중 한 번, 각 플레이어는 \$6을 내고 확장 대지 1개를 살 수 있습니다. 구입한 대지는 자신의 공원 한 면에 격자가 이어지도록 맞춰서 놓습니다. 확장 대지로 공원 입구를 막으면 안 됩니다.

추가 입구

게임 중 한 번, 각 플레이어는 \$3을 내고 추가 입구 1개를 살 수 있습니다. 구입한 입구는 자신의 공원 또는 확장 대지의 한 면에 맞춰서 놓습니다.



기억하세요:

- ◆ 입구는 절대로 옮길 수 없습니다.
- ◆ 한쪽 입구에 있는 방문객은 다른 입구로 자유로이 움직일 수 있습니다.

놀이기구와 편의 시설

놀이기구

놀이기구에는 방문객을 배치할 수 있습니다. 라운드가 끝날 때는 수익을 제공하고, 게임이 끝나면 점수를 제공합니다.

놀이기구 타일 구성

A: 길

B: 놀이기구 종류(그림)

C: 방문객 칸 - 각 칸마다 배치할 수 있는 방문객의 색상이 표시되어 있습니다.

D: 우수 방문객 칸 - 이 칸에 방문객을 배치하면 추가 수익을 얻을 수 있습니다. 우수 방문객 칸은 표시된 편의 시설이 해당 놀이기구와 길이 바로 연결되어야 방문객을 배치할 수 있습니다. (이 예시에서는 세 군데 길 중 한 곳에 레스토랑 타일이 길로 연결되어야 합니다.)

E: 놀이기구 구입 비용



기억하세요:

- ◆ 분수대는 놀이기구로 간주합니다.
- ◆ 각 놀이기구의 타일 개수는 종류별로 다양합니다(다음 장을 참고하세요).

편의 시설

편의 시설은 3종류가 있습니다. 레스토랑 , 화장실 , 그리고 선물 가게 입니다.

해당 편의 시설이 필요한 놀이기구에 인접한 길로 편의 시설을 연결하면 놀이기구를 이용하는 방문객 수를 늘려주며, 대부분의 경우에 추가 수익도 제공합니다.

광고(편의 시설 타일 뒷면)

플레이어가 광고 타일을 구입하려면, 작은 타일 더미 맨 위의 타일에 표시된 비용을 지불합니다. 그런 다음, 해당 타일에 표시된 색상의 방문객들을 공급처에서 가져옵니다. 이 방문객들을 공원 입구에 놓거나, 공원 안에 배치합니다. 구입한 공원 타일은 작은 타일 더미 맨 아래로 되돌려 놓습니다.





x9



x8



x8



x7



x8



x6



x5



x5



x8



x4



x4



x5

카르카손 게임에서 기원한 **MEEPLE**을 **Blue Orange**가 사용하게 해 주신 **Hans im Glück**사에 감사드립니다.



©2020 Blue Orange Edition.
Meeple Land와 Blue Orange는 Blue Orange Edition, France의 트레이드 마크입니다.
본 게임은 Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France
의 라이선스 하에 제작, 유통되는 게임입니다.
www.blueorangegames.eu



한국어판 제작: DiceTree Games
(10401) 경기도 고양시 일산동구 호수로 646-30 신봉플로스타 806호 보드피아
고객센터 | 031-813-9233
www.boardpia.co.kr
www.DiceTreeGames.com