



3-5인 게임

10세 이상

게임 시간 약 30분

게임 구성품

랜드 운터는 '낮은 땅' 이라는 뜻입니다. 지대가 낮아서 쉽게 물에 잠기는 등대섬에 양들이 살고 있습니다. 양들이 물에 빠지지 않게 하려면 라운드가 끝날 때까지 물 높이를 잘 유지해야 합니다.



날씨 카드 60장
(숫자 1~60까지)



물 높이 카드 24장
(숫자 1~12까지 두 장씩)



튜브 카드 24장
(내용 동일)



게임 준비

물 높이 카드 24장을 섞어서 한 더미를 만들어 테이블 가운데에 내용이 보이지 않게 놓습니다.

60장의 날씨 카드를 섞은 다음, 각자 12장씩 받아서 손으로 가져갑니다. 3인이나 4인 게임의 경우, 남은 날씨 카드는 게임에서 사용하지 않기 때문에 게임 상자에 되돌려 놓습니다.

날씨 카드에는 튜브가 없거나, 한 개 또는 반 개가 있습니다. 각자 자기 손에 있는 12장의 카드에 그려진 튜브 수를 모두 합쳐서, 그에 해당하는 수만큼 튜브 카드를 받습니다.

주의하세요: 튜브 반 개는 두 장을 합쳐서 하나로 계산합니다. 반 개가 남으면 내림으로 계산합니다.

상현이가 가진 날씨 카드 12장에는 총 5개의 튜브가 있습니다.

상현이는 튜브 카드 5장을 받습니다.

도연이가 가진 날씨 카드 12장에는 총 3.5개의 튜브가 있습니다.

도연이는 튜브 카드 3장을 받습니다.

각자 받은 튜브 카드를 자기 앞에 펼쳐 놓습니다. 남은 튜브 카드는 게임에서 사용하지 않습니다.

게임 방법

모두가 카드를 12번 사용하면 한 라운드가 끝납니다. 카드 사용은 다섯 단계로 구성되고 다음의 순서로 진행됩니다:

1. 물 높이 카드 더미에서 카드 2장을 뒤집어 앞면이 보이도록 더미 옆에 놓습니다.

나영이는 물 높이 카드 더미에서 2장을 펼쳤습니다. 4와 7 카드가 나왔습니다.

2. 각자 자신의 손에서 날씨 카드 1장을 선택하여 앞면이 보이지 않게 자기 앞에 놓습니다. 모두 준비되면 동시에 각자의 카드를 펼쳐서 서로의 숫자를 비교합니다.

상현이의 날씨 카드는 44, 도연이는 27, 나영이는 16, 그리고 서진이의 카드는 2입니다.

3. 가장 큰 숫자의 날씨 카드를 낸 사람이 펼쳐진 물 높이 카드 2장 중에서 작은 숫자의 카드를 가져갑니다. 가져간 카드는 다른 사람들이 볼 수 있도록 자기 앞에 놓습니다. 두 번째로 큰 숫자의 날씨 카드를 낸 사람은 남아있는 물 높이 카드를 가져와서 자기 앞에 놓습니다.

상현이가 가장 큰 숫자의 날씨 카드(44)를 내서, 물 높이 카드 중 4짜리 카드를 가져옵니다. 숫자 27의 날씨 카드를 낸 도연이는 남아있는 7짜리 물 높이 카드를 가져옵니다. 각자 가져온 물 높이 카드를 자기 앞에 펼쳐 놓습니다.

4. 각자 자기 앞에 놓인 물 높이 카드의 숫자를 비교합니다. 물 높이 카드의 숫자가 가장 큰 사람은 튜브 1개를 잃고, 그 표시로 튜브 카드 1장을 뒤집어 놓습니다.

도연이가 가장 큰 숫자의 물 높이 카드를 가지고 있어서, 튜브 카드 1장을 뒤집어야 합니다.

5. 각자 사용한 날씨 카드를 뒤집어서 자신의 옆에 따로 놓습니다.

중요합니다: 물 높이 카드는 자기 앞에 그대로 둡니다.

카드 사용의 마지막 단계가 끝나면 다음 카드를 사용합니다. 다시 1에서 5단계를 반복합니다.

매우 중요합니다: 자기 앞에 물 높이 카드가 있던 사람이 새로운 물 높이 카드를 가져오면, 새 카드를 원래 있던 카드 위에 덮어 놓습니다. 튜브 카드를 뒤집을 때, 맨 위에 놓인 물 높이 카드만 비교해야 합니다.

기억하세요: 이번에 큰 숫자의 물 높이 카드를 가져왔더라도 튜브 카드를 뒤집지 않을 수 있습니다. 다른 사람이 이전에 가져온 물 높이 카드의 숫자가 더 클 수 있기 때문입니다.

카드 사용을 몇 차례 진행하면서 상현이는 튜브 2개를 잃어서, 튜브 카드 2장을 뒤집어 놓았습니다.

상현이 앞에는 이전에 가져온 10짜리 물 높이 카드가 있었는데, 이번에 카드 사용을 하면서 5짜리 물 높이 카드를 가져왔습니다. 새로 가져온 5짜리 카드를 원래 있던 10짜리 물 높이 카드 위에 놓습니다. 사용한 날씨 카드는 옆에 계속 모아 놓습니다.



위와 같은 방식으로 계속해서 게임을 진행합니다. 자신의 마지막 튜브 카드를 뒤집으면, 이제 라운드에 참여할 수 있는 마지막 기회가 됩니다. 이후에 한번 더 튜브 카드를 뒤집어야 하는 상황이 오게 되면, 해당 라운드에서 탈락합니다. 라운드에서 탈락한 사람은 자신의 날씨 카드와 물 높이 카드를 모두 뒤집어 내용이 보이지 않게 테이블에 놓습니다.

주의하세요: 누군가 라운드에서 탈락하면, 그다음으로 큰 숫자의 물 높이 카드를 가진 사람이 튜브 카드를 뒤집어야 합니다.

라운드 종료와 점수 계산

모두가 자신의 날씨 카드 12장을 전부 사용하면 라운드가 끝납니다. 또한, 모두 탈락해서 게임에 2명만 남으면 즉시 라운드가 끝납니다.

라운드가 끝난 다음, 남은 튜브 카드당 1점씩 받습니다. 튜브가 없으면 0점입니다. 튜브가 없어서 탈락한 사람은 -1점입니다. 또한, 라운드가 끝났을 때 가장 작은 숫자의 물 높이 카드를 가진 사람은 보너스 1점을 받습니다. (맨 위에 놓인 카드만 인정합니다.) 가장 작은 숫자의 물 높이 카드를 가진 사람이 두 명이면 각자 1점씩 받습니다.

중요: 물 높이 카드가 한 장도 없는 사람이 있으면, 그 사람이 가장 작은 숫자의 물 높이 카드를 가진 것으로 간주하고 보너스 1점을 받습니다. 각자 점수를 기록합니다.

상현이는 튜브 카드 2장이 남아서 2점을 받습니다.

도연이는 튜브 카드가 없어서 0점입니다.

나영이는 튜브 카드 3장이 남아서 3점을 받습니다

서진이는 튜브 카드 1장이 남아서 1점을 받고, 가장 작은 숫자의 물 높이 카드를 가지고 있어서, 추가로 1점을 더 받습니다.

새 라운드 시작

자신의 날씨 카드 12장과 튜브 카드를 전부 왼쪽 사람에게 넘겨줍니다. 물 높이 카드 24장을 섞어서 다시 더미를 만들어 테이블 가운데에 놓습니다. 더미에서 2장의 물 높이 카드를 펼치고, 앞의 설명과 같은 방법으로 새 라운드를 진행합니다.

게임 인원수만큼 라운드를 진행해서, 각자가 가졌던 날씨 카드를 모두 다 한 번씩 사용하게 됩니다. (4인 게임이라면, 4 라운드를 진행합니다.) 다음 라운드에 자신의 왼쪽 사람이 이번 라운드의 자신의 카드를 사용하게 되므로, 카드의 구성을 기억해두면 좋습니다.

마지막 라운드가 끝난 뒤에 점수를 더해서, 총점이 가장 높은 사람이 승리합니다

게임 디자이너: Stefan Dorra는 가장 인기 있는 게임 디자이너 중 한 명입니다. 더 많은 게임을 보고 싶으시면 www.dorra-spiele.de 로 방문해 주세요.

일러스트: Oliver Freudenreich는 수많은 독일 게임뿐만 아니라 국제적인 게임 제작사의 일러스트를 담당했습니다. www.freudenreich-grafik.de로 방문해 주세요.

한글판 제작: DiceTree Games

Nürnberger-Spielkarten-Verlag GmbH, Forsthausstraße 3-5, D-90768 Fürth-Dambach, www.nsv.de

DiceTree Games, Hosuro 646-30, Ilsandong-Gu, Goyang City 10401, Korea www.dicetreegames.com

